

Návod na vyhotovení zasněžených kolejí v Rail Simulátoru

V tomto návodu se pokusím vysvětlit jak postupovat při zasněžování vašich tratí pomocí mnou zhotovených objektů. Balíček se instaluje klasickým způsobem pomocí Package Manageru.

Pro začátek jsem zvolil sněhovou vrstvu sahající těsně pod hlavu kolejnic. Později možná zkusím udělat i vyšší sněhovou vrstvu podél trati.

Vzhledem k tomu, že se jedná o objekty viditelné pouze zimním obdobím, je textura objektů v ostatních ročních obdobích průhledná.

Nejdříve se seznámíme s jednotlivými objekty. Sněhový balíček obsahuje tyto soubory:

```
CZ Snih trat kolej 1 L zkr. OT  
CZ Snih trat kolej 1 OT  
CZ Snih trat koleje 2_4,1m C  
CZ Snih trat koleje 2_5,0m C  
CZ Snih trat vymena OT  
CZ Snih vymena P zkr.0,5m  
CZ Snih vymena P zkr.1m OT  
CZ Snih ZST kolej 1 L zkr. O  
CZ Snih ZST kolej 1 OT  
CZ Snih ZST koleje 2 OT  
CZ Snih ZST koleje 3 OT  
CZ Snih ZST vymena OT
```

Jedná se o objekty s těmito profily:

Snih trat kolej 1 L zkr. - sněhová vrstva pro jednokolejnou trať vlevo seříznutá. Objekt není zakončen koncovými objekty.



Snih trat kolej 1 - sněhová vrstva pro jednokolejnou trať. Součástí objektu jsou koncové objekty.



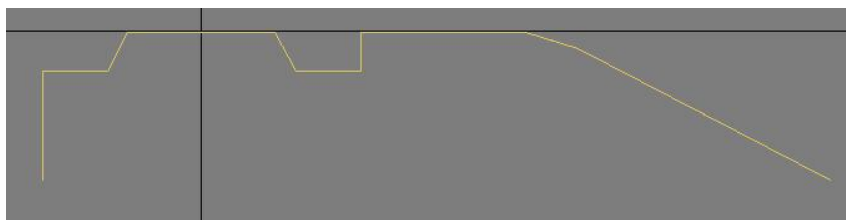
Snih trat koleje 2_4,1m - sněhová vrstva pro dvojkolejnou trať s osovou vzdáleností kolejí 4,1 metru. Součástí objektu jsou koncové objekty.



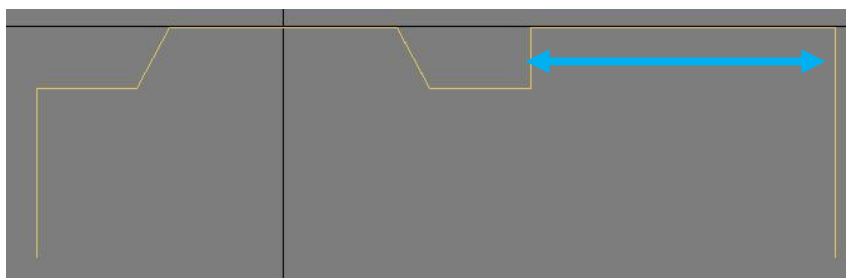
Snih trat koleje 2_5,0m - sněhová vrstva pro dvojkolejnou trať s osovou vzdáleností kolejí 5 metru. Součástí objektu jsou koncové objekty.



Snih trat vvmena - sněhová vrstva pro výměnovou část traťové výhybky. Objekt není zakončen koncovými objekty.



Snih vvmena P zkr.0,5m a **Snih vvmena P zkr.1m** - sněhová vrstva pro výměnovou část výhybky vpravo seříznutá o šířce od kolejnice $\frac{1}{2}$ m a 1 m. Objekty nejsou zakončeny koncovými objekty.



Snih ZST kolej 1 L zkr. - sněhová vrstva pro jednu kolej ve stanici vlevo seříznutá. Objekt není zakončen koncovými objekty.



Snih ZST kolej 1 - sněhová vrstva pro jednu kolej ve stanici. Objekt není zakončen koncovými objekty.



Snih ZST koleje 2 - sněhová vrstva pro dvě staniční koleje s osovou vzdáleností kolejí 5 metrů. Součástí objektu jsou koncové objekty.



Snih ZST koleje 3 - sněhová vrstva pro tři staniční koleje s osovou vzdáleností kolejí 5 metrů. Součástí objektu jsou koncové objekty.



Snih ZST vvmena - sněhová vrstva pro výměnovou část staniční výhybky. Objekt není zakončen koncovými objekty.



Objekty pro použití ve stanici mají pozvolnější sklon, aby přechod na okolní terén nebyl strmý. Začátek sklonu je umístěn tak, aby začínal až za ½ vzdálenosti dvou sousedních kolejí a tím vznikla ve stanici souvislá sněhová pláň.

Pro snadnější pozdější editaci (v případě potřeby) je osa sněhových objektů posunuta o jeden metr do strany. To znamená, že v panelu nastavení objektu (třetí panel od shora) si u položky „Track Offset“ nastavíme hodnotu 1.0. Potom se budou objekty pokládat do osy koleje.

Všechny objekty (viz první obrázek) jsou umístěny do nabídky tažených objektů znázorněných pytlíčkem (poslední nabídka).

Aby bylo vidět, co děláte je třeba objekty pokládat v nastaveném zimním období.

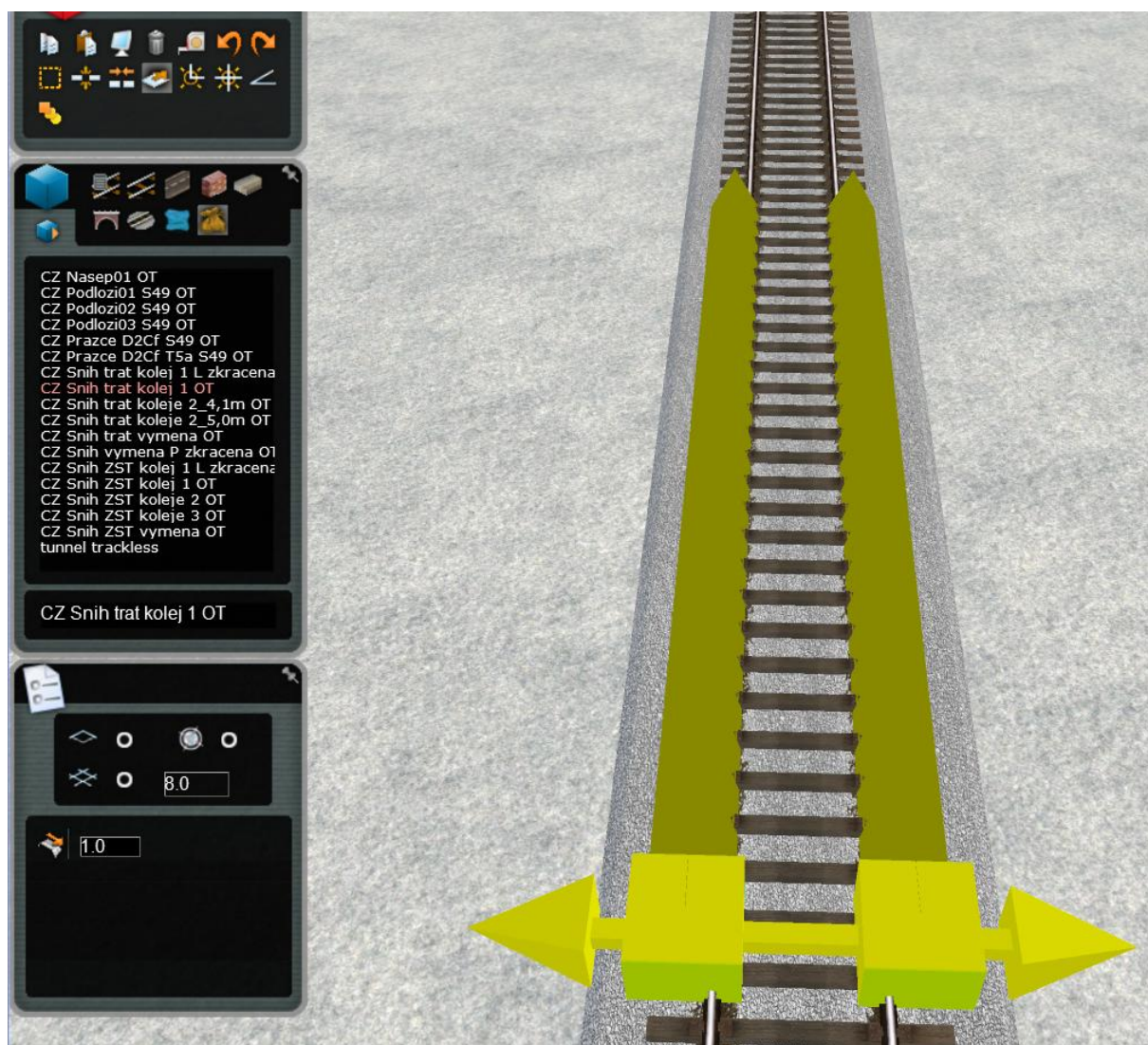
A teď už k vlastní stavbě:

1) Trať:

Pro trať je to jednoduché. Podle návodu, např. z této webové stránky

http://steam4me.railpage.org.au/RailSimulator/tutorials/rs_add_fence.html

si označíme místo (odkud – kam), kde chceme přidat do koleje objekt se sněhovou vrstvou. Po zobrazení žlutých šipek směřujících ke koleji si z nabídky „miscellaneous“ vybereme příslušný traťový objekt a klikneme na něj. Potom si vybereme jednu ze žlutých šipek (symetrické objekty lze pokládat jak zprava, tak zleva) a klikneme na ni.



Tím se objekt vloží do koleje. Takto pokračujeme, dokud nemáme vše potřebné zasypáno sněhem.

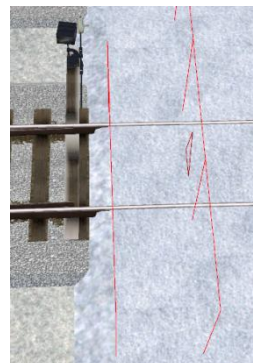
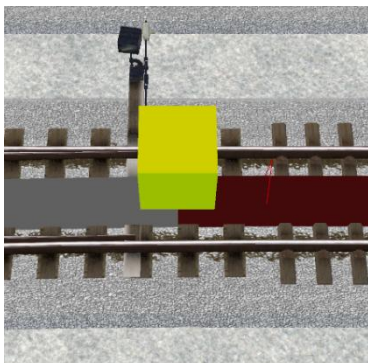
2) Staniční kolej:

Postup je stejný jako u traťových kolejí, pouze si vybíráme z objektů určených pro staniční koleje.

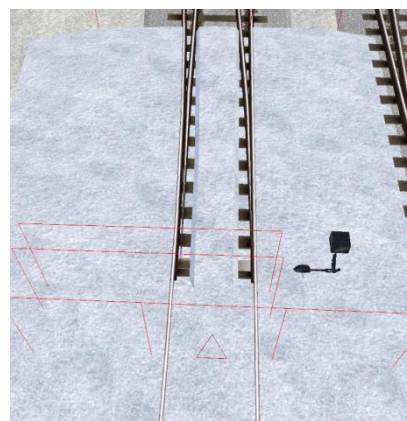
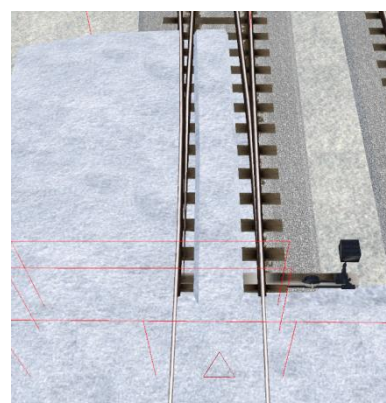
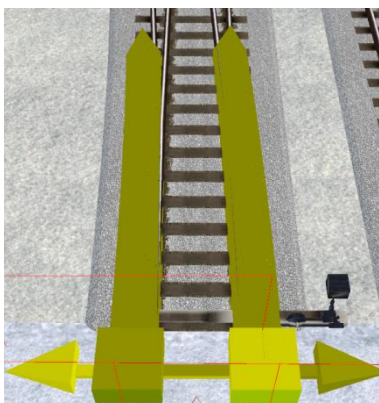
3) Výhybka:

Zde již je postup složitější. Nejprve si popíšeme postup zasypání výhybky, která nemá blízko své výměnové části výměnovou část jiné výhybky.

a) Zasypeme objektem **Snih ZST kolej 1** kolej až k jazykům výhybky.

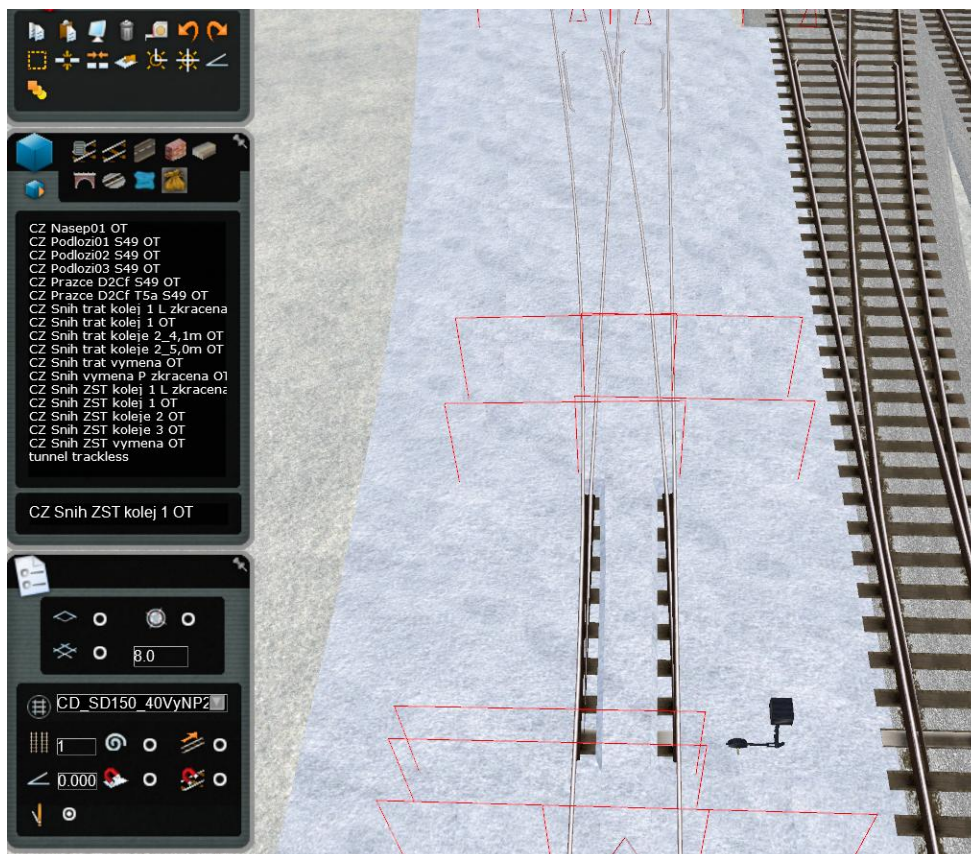


b) Zasypeme objektem **Snih ZST vvmena** výměnovou část výhybky z obou stran. Na délku počítáme s přesahem – tento objekt nemá konce. Tento objekt je orientován tak, že širší část od osy koleje je vždy za krychlí a šipka ukazuje do směru kratší části.



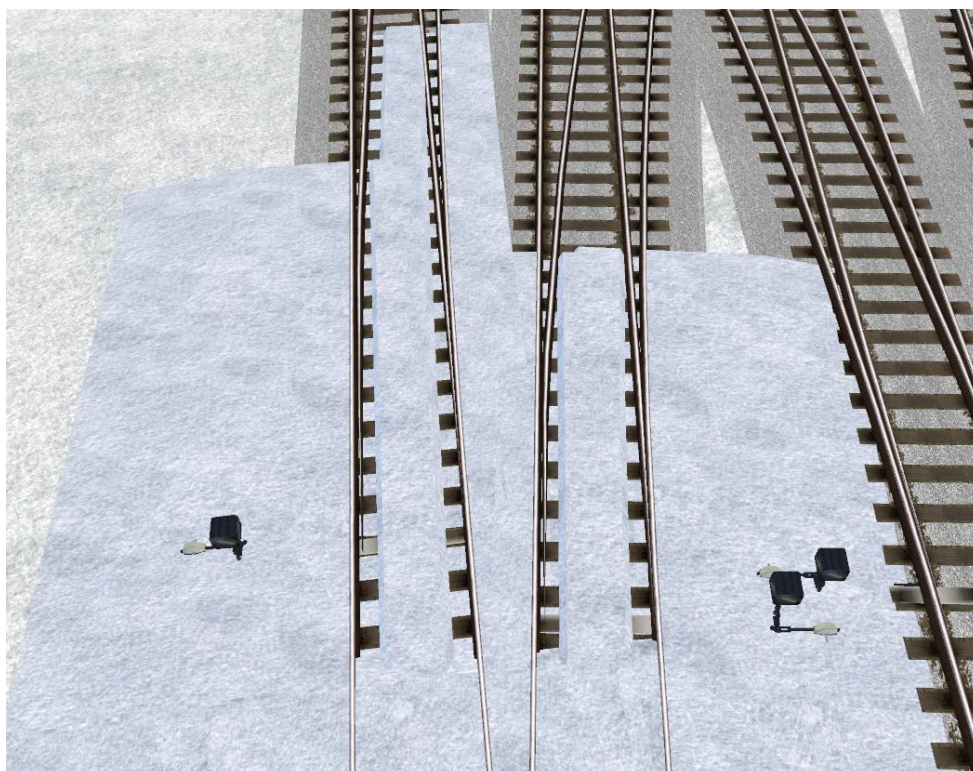
Poznámka: Na obrázcích můžete vidět rozdíl v zabarvení textury sněhu na mých objektech a na terénu. Texturu jsem dělal dle zabarvení terénu u mé trati a tam jsou stejné. U této mé zkušební trati však ne. Pokud by někdo potřeboval texturu jiného odstínu, nechte se na mě obrátit a domluvíme se.

c) Zasypeme objektem **Snih ZST kolej 1** zbytek výhybky.



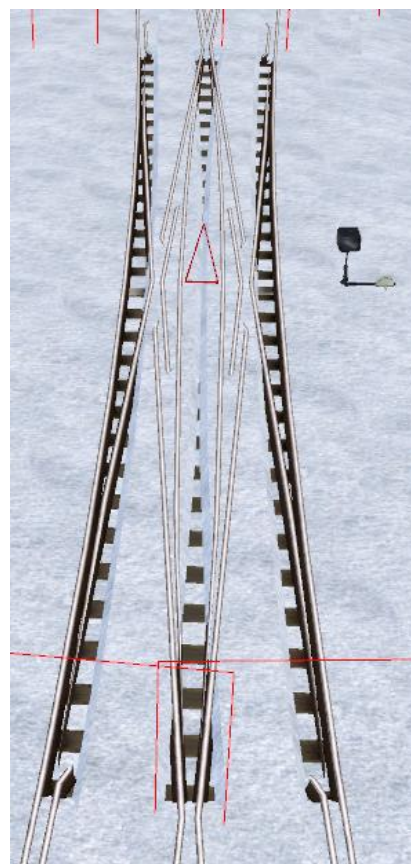
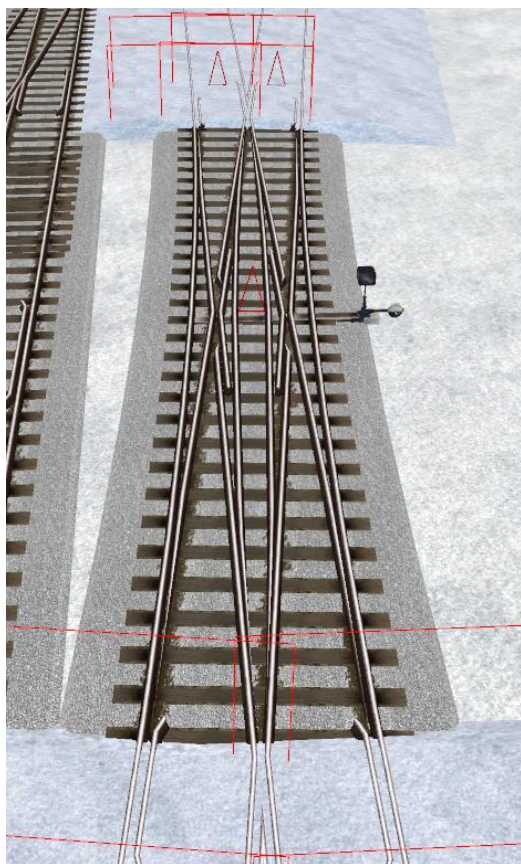
A to je celé.

V případě zhlaví, kde jsou výměnové části dvou výhybek blízko sebe je třeba ve výměnách na sousedních stranách nejprve použít objekt **Snih vymena P zkr.0,5m** a následně **Snih vymena P zkr.1m**. Tím dosáhneme nezasypání sousední výměnové části.

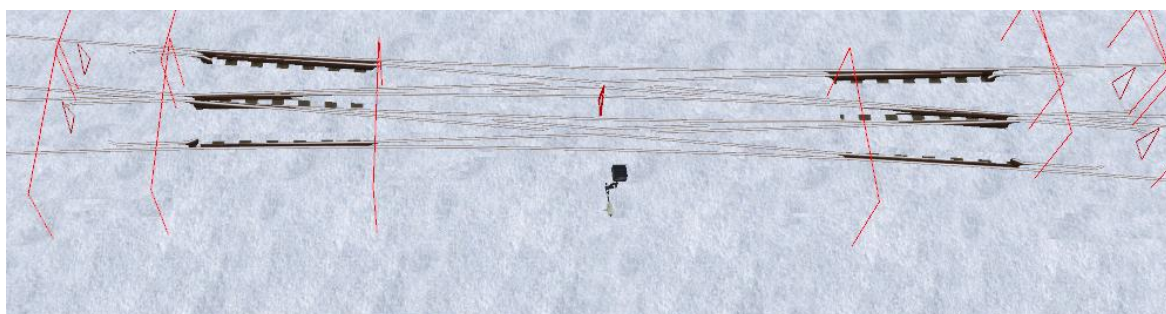


4) Anglická výhybka:

Postup zasypávání vychází z klasické výhybky. To znamená, že zasypeme všechny čtyři větve až k jazykům objektem **Snih ZST kolej 1** - obrázek vlevo. Potom zasypeme celý střed výhybky po obloukových kolejích objekty **Snih ZST vvmena** - obrázek vpravo.



A teď již zbývá dozasypat střed výhybky bez pohyblivých částí jazyků objekty **Snih ZST kolej 1**. Stačí zasypat jen jednu kolej a je jedno, kterou k tomu použijete.



Ano, jsem si vědom, že „vymetení“ středních jazyků neodpovídá úplně přesně realitě, ale zatím mne nenapadlo jak to vyřešit lépe.

A to je tedy vše. Domnívám se, že výše popsané způsoby zasypávání kolejí by měli pro základní práci stačit. Přeji vám hodně trpělivosti při práci, neboť teprve pak se dostaví požadovaný výsledek.

Případné dotazy či náměty na rozšíření o další potřebné objekty pište na email: TrutO@seznam.cz

Oskar Trut